

AVVISO - 9507, 22/01/2025, FSE+, AGENDA SUD
CANDIDATURA N. 7496
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI

Denominazione	IC CHIARAVALLE "C. ALVARO"
Codice meccanografico	CZIC84300X
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	PIAZZA CALVARIO
Provincia	CATANZARO
Comune	CHIARAVALLE CENTRALE
CAP	88064
Telefono	096794900
Email	CZIC84300X@istruzione.it
Sito web	www.icalvarochiaravalle.gov.it/
Numero Alunni	0

Plessi	CZIC84300X CZAA84302T CZAA84303V CZAA84304X CZAA843051 CZAA843062 CZAA843073 CZAA843084 CZAA843095 CZAA843107 CZAA843118 CZAA843129 CZAA84313A CZEE843034 CZEE843045 CZEE843056 CZEE843067 CZEE843078 CZEE843089 CZEE84309A CZEE84310C CZMM843011 CZMM843022 CZMM843033 CZMM843044 CZMM843055 CZMM843066 CZMM843077
--------	--

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	AGENDA SUD
Istituto	CZIC84300X - IC CHIARAVALLE "C. ALVARO"
Codice candidatura	7496
Importo totale richiesto	€ 79.944,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	1333-II/1
Data Delibera Collegio docenti	08/05/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	1289-II/1
Data Delibera Consiglio d'istituto	08/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Competenze in crescita	€ 79.944,00
TOTALE PROGETTI	€ 79.944,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese	Story Art: Leggere, Comprendere e Creare in Inglese	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Racconti... AMO la scuola	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Lettura Animata e Storie Disegnate	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Diamo vita alle storie	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Storie in Valigia: Kamishibai e Storytelling Creativo	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Gioco e scrittura	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Parole in gioco	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Giocare con le parole	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in gioco	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Esplorare numeri e forme	€ 5.907,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Sperimentiamo: laboratorio di matematica creativa	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematicamente	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica ... che passione!	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Divertiamoci insieme	€ 5.754,00
TOTALE MODULI			€ 79.944,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Competenze in crescita

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo

ESO4.6.A1.B - Competenze in crescita

Descrizione

L'intervento è volto a rafforzare le competenze fondamentali nelle discipline di base della scuola primaria, con particolare attenzione alla lingua italiana, alle lingue straniere e alla matematica.

Attraverso un approccio innovativo e multidisciplinare, si mira a rendere l'apprendimento più efficace e coinvolgente, utilizzando strategie didattiche inclusive e personalizzate per rispondere alle esigenze di tutti gli studenti, con un'attenzione particolare a quelli con maggiori difficoltà.

Le attività proposte sono caratterizzate da un approccio interattivo e laboratoriale, in cui gli alunni saranno coinvolti in esperienze pratiche, giochi didattici, attività di problem solving e utilizzo delle nuove tecnologie per facilitare il consolidamento degli apprendimenti.

Obiettivi

- Potenziare le competenze di base degli studenti in italiano, lingue straniere e matematica.
- Ridurre il divario di apprendimento, con interventi mirati per gli studenti con maggiori difficoltà.
- Promuovere strategie didattiche innovative, favorendo l'inclusione e la partecipazione attiva.
- Stimolare il pensiero critico, la creatività e le competenze trasversali attraverso attività interdisciplinari.
- Integrare l'uso delle tecnologie digitali per supportare i processi di insegnamento-apprendimento.
- Migliorare la motivazione degli studenti attraverso percorsi di apprendimento dinamici e coinvolgenti.

Metodologia

L'intervento prevede l'adozione di:

- Strategie didattiche differenziate, per adattare l'insegnamento ai diversi stili di apprendimento.
- Laboratori a piccoli gruppi, per favorire il supporto individualizzato e il lavoro collaborativo.
- Strumenti digitali interattivi, per arricchire l'esperienza didattica e facilitare l'accesso ai contenuti.
- Percorsi personalizzati per studenti con Bisogni Educativi Speciali (BES) e a rischio di dispersione scolastica, per garantire un apprendimento equo e inclusivo.

Valutazione e monitoraggio

Il progetto prevede un sistema di monitoraggio continuo, con test d'ingresso e finali, osservazioni sistematiche e strumenti di autovalutazione degli studenti, per misurare i progressi e adattare gli interventi alle reali esigenze di ciascun alunno. Grazie a questo approccio, il progetto "Competenze in Crescita" si propone di

	offrire agli studenti un'esperienza di apprendimento significativa e motivante, contribuendo a ridurre il divario educativo e a migliorare le competenze chiave per il loro successo scolastico e personale.
Codice CUP	B34D25000310007
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Numero moduli	14
Importo richiesto	€ 79.944,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	73700 - Racconti... AMO la scuola
Descrizione	<p>Il laboratorio è pensato per guidare gli alunni della scuola primaria in un viaggio creativo che unisce lettura, comprensione del testo, scrittura creativa, rappresentazione grafica e gioco teatrale. Attraverso attività semplici e divertenti, i bambini scopriranno il piacere della lettura animata e saranno accompagnati nella trasformazione di una storia in uno spettacolo teatrale e/o in una mostra grafico-pittorica. Le attività includeranno giochi di gruppo, lettura espressiva e comprensione del testo, piccoli esercizi di improvvisazione, per aiutare i bambini a familiarizzare con diversi linguaggi espressivi in modo spontaneo e coinvolgente. Il laboratorio favorirà attività individuali e collaborative, aiutando ogni bambino a sentirsi parte integrante di un progetto condiviso, in cui ognuno ha un ruolo importante.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Stimolare il piacere della lettura e della narrazione. •Favorire l'ascolto e la comprensione di storie, anche attraverso la drammatizzazione. •Sviluppare le capacità espressive, linguistiche e motorie. •Promuovere la collaborazione e il lavoro di gruppo. •Potenziare la fiducia in sé stessi attraverso l'espressione creativa. •Potenziare la capacità di sintesi, anche attraverso l'illustrazione di scene, immagini e/o slogan significativi. <p>Il laboratorio si concluderà con una breve rappresentazione teatrale e/o una mostra grafico-pittorica, in cui i bambini daranno vita ad un evento ricco di entusiasmo e creatività e avranno l'opportunità di raccontare, attraverso i disegni, le storie che hanno preso vita durante il laboratorio.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE843034
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Racconti... AMO la scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	73702 - Lettura Animata e Storie Disegnate
Descrizione	<p>Il laboratorio propone un'esperienza creativa per gli alunni della scuola primaria, che li accompagnerà nel mondo della lettura animata e della rappresentazione grafica delle storie. I bambini scopriranno come leggere e comprendere un racconto, per poi trasformarlo in un'opera visiva, utilizzando il disegno come strumento di espressione. Durante il percorso, i partecipanti esploreranno le tecniche della lettura espressiva e animata, per rendere ogni storia coinvolgente. Successivamente, daranno vita ai racconti attraverso disegni che ne illustrano le scene principali, seguendo una sequenza logica e cronologica. L'attività incoraggerà la creatività, la capacità di sintesi e l'immaginazione dei bambini, che lavoreranno anche in gruppo per creare insieme le loro "storie illustrate".</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Stimolare il piacere della lettura e della narrazione. •Favorire l'ascolto e la comprensione di testi, attraverso la lettura animata. •Sviluppare le capacità grafiche e la rappresentazione visiva di storie. •Promuovere la collaborazione tra i bambini per creare un racconto collettivo. •Potenziare la capacità di sintesi, attraverso l'illustrazione di scene significative. <p>Il laboratorio si concluderà con la realizzazione di una raccolta di storie illustrate dai bambini, che potranno essere esposte in una mostra finale. Ogni bambino avrà l'opportunità di condividere le proprie illustrazioni e di raccontare, attraverso i disegni, le storie che hanno preso vita durante il laboratorio.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE843067
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Lettura Animata e Storie Disegnate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	73701 - Diamo vita alle storie
Descrizione	<p>Il laboratorio è pensato per guidare gli alunni della scuola primaria in un viaggio creativo che unisce lettura, immaginazione e gioco teatrale. Attraverso attività semplici e divertenti, i bambini scopriranno il piacere della lettura animata e saranno accompagnati nella trasformazione di una storia in uno spettacolo teatrale. Le attività includeranno giochi di gruppo, lettura espressiva e piccoli esercizi di improvvisazione, per aiutare i bambini a familiarizzare con il linguaggio del teatro in modo spontaneo e coinvolgente. I partecipanti lavoreranno insieme per creare una breve rappresentazione, curando ogni fase: dall'invenzione o adattamento della storia, alla recitazione e alla creazione di semplici scenografie. Il laboratorio favorisce l'espressione personale e la collaborazione, aiutando ogni bambino a sentirsi parte integrante di un progetto condiviso, in cui ognuno ha un ruolo importante.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Stimolare il piacere della lettura e della narrazione. •Favorire l'ascolto e la comprensione di storie, anche attraverso la drammatizzazione. •Sviluppare le capacità espressive, linguistiche e motorie. •Promuovere la collaborazione e il lavoro di gruppo. •Potenziare la fiducia in sé stessi attraverso l'espressione creativa. <p>Il laboratorio si concluderà con una breve rappresentazione teatrale, in cui i bambini daranno vita alla loro storia, coinvolgendo compagni, insegnanti e famiglie in uno spettacolo semplice ma emozionante, ricco di entusiasmo e creatività.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE843056
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Diamo vita alle storie

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese
Titolo modulo	73706 - Story Art: Leggere, Comprendere e Creare in Inglese
Descrizione	<p>Il laboratorio è pensato per alunni della scuola primaria, con l'obiettivo di sviluppare le competenze linguistiche in inglese attraverso un approccio pratico, creativo e interattivo. I bambini esploreranno la lettura di brevi storie in inglese, migliorando la comprensione del testo, il vocabolario e la pronuncia, per poi trasformarle in illustrazioni che rappresentano visivamente i momenti chiave della narrazione.</p> <p>Le attività prevedono un percorso graduale:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.Lettura e ascolto guidato: gli alunni leggeranno e ascolteranno brevi storie in inglese, supportati da immagini e parole chiave per facilitare la comprensione. 2.Attività di comprensione del testo: attraverso domande guidate, schede didattiche e attività ludiche (ad es. "ordine degli eventi", "chi ha detto cosa?", "vero o falso"), i bambini lavoreranno sulla comprensione della storia. 3.Drammatizzazione e role-playing: alcuni racconti verranno messi in scena dai bambini, che dovranno rielaborare dialoghi e narrazione. 4.Rappresentazione grafica: gli studenti creeranno disegni che illustrano le sequenze principali della storia, utilizzando il vocabolario appreso. 5.Produzione orale e scritta: i bambini riassumeranno la storia con frasi semplici in inglese e presenteranno le loro illustrazioni, raccontando la storia che hanno rappresentato. <p>Il laboratorio favorisce l'apprendimento attivo della lingua attraverso la lettura, la comprensione del testo, il disegno e l'espressione orale, offrendo ai bambini un'opportunità per sperimentare l'inglese in modo coinvolgente e pratico.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE843067
Numero destinatari	18
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Story Art: Leggere, Comprendere e Creare in Inglese

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	73698 - Storie in Valigia: Kamishibai e Storytelling Creativo
Descrizione	<p>Il laboratorio si propone di introdurre e sperimentare con gli alunni della scuola primaria la tecnica dello storytelling, attraverso un percorso interattivo e creativo. L'obiettivo principale è favorire sia l'acquisizione di tecniche di lettura animata, sia lo sviluppo di competenze di base per la scrittura narrativa. I partecipanti saranno coinvolti in attività di animazione alla lettura e nella creazione di nuove storie da rappresentare con il kamishibai, un originale "teatro di carta" che permette di trasformare i racconti in veri e propri spettacoli. Questo metodo, altamente inclusivo, aiuta a creare un'atmosfera coinvolgente e ricca di emozioni, offrendo ai bambini un'esperienza ludico-didattica che stimola fantasia e cooperazione. Un aspetto centrale del laboratorio sarà il lavoro in gruppo, che favorirà la collaborazione tra alunni di diverse classi, portandoli a condividere idee e trovare soluzioni comuni per raggiungere un obiettivo condiviso.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Incoraggiare il piacere della lettura e della scrittura creativa. •Migliorare la capacità di ascoltare e comprendere testi, analizzandone le caratteristiche ed esprimendo opinioni personali. •Sviluppare abilità di rielaborazione e creazione di testi. •Rappresentare graficamente racconti, letti o ascoltati, seguendo una sequenza cronologica e logica. <p>La conclusione del percorso prevede una rappresentazione teatrale, durante la quale i bambini presenteranno le loro storie attraverso il kamishibai, dando vita a uno spettacolo emozionante e creativo.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE843045
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Storie in Valigia: Kamishibai e Storytelling Creativo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	78239 - Gioco e scrittura
Descrizione	<p>Il laboratorio propone un'esperienza ludico-didattica per gli alunni della classe prima, finalizzata al consolidamento delle competenze di lettura e scrittura mediante il gioco e l'esplorazione creativa. I bambini verranno coinvolti in attività interattive che li aiuteranno a familiarizzare con lettere, parole e brevi testi, trasformando l'apprendimento in un'esperienza divertente e coinvolgente.</p> <p>Attraverso giochi linguistici, letture animate e attività di scrittura creativa, gli alunni impareranno a riconoscere e comporre parole, a leggere brevi racconti e a esprimersi attraverso il disegno e la narrazione orale. Il percorso sarà arricchito da attività manipolative e da piccoli laboratori artistici, che permetteranno ai bambini di associare immagini e parole per rafforzare la comprensione e la memoria.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Sviluppare la familiarità con lettere e parole attraverso attività ludiche. •Potenziare le abilità di lettura e comprensione di brevi testi. •Stimolare la creatività e l'espressione personale attraverso il disegno e la narrazione. •Favorire la collaborazione tra pari attraverso giochi e attività di gruppo. •Rafforzare la coordinazione occhio-mano con esercizi di scrittura e disegno. <p>Il laboratorio si concluderà con la realizzazione di un "libro gioco" creato dai bambini, contenente storie illustrate, parole nuove e piccoli racconti inventati.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Gioco e scrittura

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	78245 - Parole in gioco
Descrizione	<p>Il laboratorio propone un'esperienza ludico-didattica per gli alunni della classe prima, finalizzata al consolidamento delle competenze di lettura e scrittura mediante il gioco e l'esplorazione creativa. I bambini verranno coinvolti in attività interattive che li aiuteranno a familiarizzare con lettere, parole e brevi testi, trasformando l'apprendimento in un'esperienza divertente e coinvolgente.</p> <p>Attraverso giochi linguistici, letture animate e attività di scrittura creativa, gli alunni impareranno a riconoscere e comporre parole, a leggere brevi racconti e a esprimersi attraverso il disegno e la narrazione orale. Il percorso sarà arricchito da attività manipolative e da piccoli laboratori artistici, che permetteranno ai bambini di associare immagini e parole per rafforzare la comprensione e la memoria.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Sviluppare la familiarità con lettere e parole attraverso attività ludiche. •Potenziare le abilità di lettura e comprensione di brevi testi. •Stimolare la creatività e l'espressione personale attraverso il disegno e la narrazione. •Favorire la collaborazione tra pari attraverso giochi e attività di gruppo. •Rafforzare la coordinazione occhio-mano con esercizi di scrittura e disegno. <p>Il laboratorio si concluderà con la realizzazione di un "libro gioco" creato dai bambini, contenente storie illustrate, parole nuove e piccoli racconti inventati.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	78247 - Giocare con le parole
Descrizione	<p>Il laboratorio di italiano è pensato per accompagnare gli alunni della scuola primaria in un percorso dinamico che unisce creatività, espressione e divertimento. Attraverso attività interattive e stimolanti, i bambini scopriranno il piacere della lettura, della scrittura e della comunicazione in modo coinvolgente e giocoso.</p> <p>Le attività includeranno giochi linguistici, letture animate, esercizi di scrittura creativa e piccole drammatizzazioni per aiutare i bambini a sviluppare le competenze linguistiche e comunicative in un ambiente motivante e inclusivo. I partecipanti lavoreranno in piccoli gruppi o individualmente per esplorare il mondo delle parole, arricchire il vocabolario e migliorare la comprensione e l'espressione orale e scritta.</p> <p>Il laboratorio favorisce la collaborazione e la sperimentazione, aiutando ogni bambino a sviluppare strategie di apprendimento e a comprendere la lingua italiana in un contesto pratico e stimolante.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Stimolare il piacere della lettura e della scrittura. •Favorire la creatività e l'espressione personale attraverso il linguaggio. •Sviluppare le competenze ortografiche, lessicali e grammaticali in modo interattivo. •Promuovere la collaborazione e il lavoro di gruppo. •Potenziare la fiducia in sé stessi attraverso la comunicazione e il gioco. <p>Il laboratorio si concluderà con una piccola rappresentazione in cui i bambini metteranno alla prova le loro abilità linguistiche attraverso giochi e attività creative, coinvolgendo compagni, insegnanti e famiglie in un'esperienza educativa stimolante. Inoltre, avranno l'opportunità di esprimere in modo originale e creativo quanto appreso, valorizzando le competenze sviluppate.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A

Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Giocare con le parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	78249 - Matematica in gioco
Descrizione	<p>Il laboratorio propone un'esperienza ludico-didattica per gli alunni della scuola primaria, finalizzata al potenziamento e al consolidamento delle competenze in matematica e geometria attraverso il gioco e l'esplorazione pratica. Gli studenti verranno coinvolti in attività interattive che li aiuteranno a sviluppare il ragionamento logico, la capacità di risoluzione di problemi e la padronanza delle operazioni matematiche, trasformando l'apprendimento in un'esperienza coinvolgente e stimolante. Attraverso giochi matematici, sfide a squadre, esperimenti con materiali concreti e attività di problem solving, gli alunni rafforzeranno le loro competenze nel calcolo, nella logica e nella comprensione delle figure geometriche. Il percorso sarà arricchito da attività manipolative e da laboratori creativi, che permetteranno agli studenti di esplorare concetti matematici in modo intuitivo e divertente.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consolidare le competenze nel calcolo mentale e scritto attraverso attività ludiche. • Sviluppare il ragionamento logico e la capacità di problem solving. • Favorire la comprensione delle figure geometriche e delle loro proprietà tramite attività pratiche. • Stimolare la collaborazione tra pari attraverso giochi di squadra e sfide matematiche. • Rafforzare la capacità di misurazione e orientamento spaziale con attività concrete. <p>Il laboratorio si concluderà con un percorso interattivo in cui gli alunni metteranno in pratica le competenze acquisite attraverso una serie di sfide matematiche e attività collaborative.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	78243 - Esplorare numeri e forme
Descrizione	<p>Il laboratorio propone un'esperienza ludico-didattica per gli alunni della scuola primaria, finalizzata al potenziamento e al consolidamento delle competenze in matematica e geometria attraverso il gioco e l'esplorazione pratica. Gli studenti verranno coinvolti in attività interattive che li aiuteranno a sviluppare il ragionamento logico, la capacità di risoluzione di problemi e la padronanza delle operazioni matematiche, trasformando l'apprendimento in un'esperienza coinvolgente e stimolante. Attraverso giochi matematici, sfide a squadre, esperimenti con materiali concreti e attività di problem solving, gli alunni rafforzeranno le loro competenze nel calcolo, nella logica e nella comprensione delle figure geometriche. Il percorso sarà arricchito da attività manipolative e da laboratori creativi, che permetteranno agli studenti di esplorare concetti matematici in modo intuitivo e divertente.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consolidare le competenze nel calcolo mentale e scritto attraverso attività ludiche. • Sviluppare il ragionamento logico e la capacità di problem solving. • Favorire la comprensione delle figure geometriche e delle loro proprietà tramite attività pratiche. • Stimolare la collaborazione tra pari attraverso giochi di squadra e sfide matematiche. • Rafforzare la capacità di misurazione e orientamento spaziale con attività concrete. <p>Il laboratorio si concluderà con un percorso interattivo in cui gli alunni metteranno in pratica le competenze acquisite attraverso una serie di sfide matematiche e attività collaborative.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A
Numero destinatari	19
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Esplorare numeri e forme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.907,00
TOTALE				€ 5.907,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	78246 - Sperimentiamo: laboratorio di matematica creativa
Descrizione	<p>Il laboratorio è pensato per accompagnare gli alunni della scuola primaria in un percorso dinamico che unisce logica, creatività e divertimento. Attraverso attività interattive e stimolanti, i bambini scopriranno il piacere di esplorare la matematica in modo pratico e coinvolgente. Le attività includeranno giochi di logica, esercizi di problem solving, sfide matematiche e piccoli esperimenti per aiutare i bambini a sviluppare il pensiero critico e il ragionamento logico.</p> <p>I partecipanti lavoreranno in piccoli gruppi o individualmente per risolvere problemi matematici, esplorare concetti geometrici e giocare con i numeri, utilizzando materiali concreti e strumenti digitali. Il laboratorio favorisce la collaborazione e la sperimentazione, aiutando ogni bambino a sviluppare strategie di risoluzione e a comprendere la matematica in un contesto pratico e creativo.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Stimolare il piacere della scoperta e della sperimentazione matematica. •Favorire il ragionamento logico e la risoluzione di problemi. •Sviluppare le competenze numeriche e geometriche in modo interattivo. •Promuovere la collaborazione e il lavoro di gruppo. •Potenziare la fiducia in sé stessi attraverso la matematica esperienziale. <p>Il laboratorio si concluderà con una sfida finale in cui i bambini metteranno alla prova le loro abilità matematiche attraverso giochi e problemi da risolvere, coinvolgendo compagni, insegnanti e famiglie in un'esperienza educativa divertente e motivante.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sperimentiamo: laboratorio di matematica creativa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	78242 - Matematicamente
Descrizione	<p>Il laboratorio è pensato per accompagnare gli alunni della scuola primaria in un percorso dinamico che unisce logica, creatività e divertimento. Attraverso attività interattive e stimolanti, i bambini scopriranno il piacere di esplorare la matematica in modo pratico e coinvolgente. Le attività includeranno giochi di logica, esercizi di problem solving, sfide matematiche e piccoli esperimenti per aiutare i bambini a sviluppare il pensiero critico e il ragionamento logico.</p> <p>I partecipanti lavoreranno in piccoli gruppi o individualmente per risolvere problemi matematici, esplorare concetti geometrici e giocare con i numeri, utilizzando materiali concreti e strumenti digitali. Il laboratorio favorisce la collaborazione e la sperimentazione, aiutando ogni bambino a sviluppare strategie di risoluzione e a comprendere la matematica in un contesto pratico e creativo.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Stimolare il piacere della scoperta e della sperimentazione matematica. •Favorire il ragionamento logico e la risoluzione di problemi. •Sviluppare le competenze numeriche e geometriche in modo interattivo. •Promuovere la collaborazione e il lavoro di gruppo. •Potenziare la fiducia in sé stessi attraverso la matematica esperienziale. <p>Il laboratorio si concluderà con una sfida finale in cui i bambini metteranno alla prova le loro abilità matematiche attraverso giochi e problemi da risolvere, coinvolgendo compagni, insegnanti e famiglie in un'esperienza educativa divertente e motivante.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A
Numero destinatari	15
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematicamente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	78248 - Matematica ... che passione!
Descrizione	<p>Il laboratorio propone un'esperienza ludico-didattica per gli alunni della scuola primaria, finalizzata al potenziamento e al consolidamento delle competenze in matematica e geometria attraverso il gioco e l'esplorazione pratica. Gli studenti verranno coinvolti in attività interattive che li aiuteranno a sviluppare il ragionamento logico, la capacità di risoluzione di problemi e la padronanza delle operazioni matematiche, trasformando l'apprendimento in un'esperienza coinvolgente e stimolante. Attraverso giochi matematici, sfide a squadre, esperimenti con materiali concreti e attività di problem solving, gli alunni rafforzeranno le loro competenze nel calcolo, nella logica e nella comprensione delle figure geometriche. Il percorso sarà arricchito da attività manipolative e da laboratori creativi, che permetteranno agli studenti di esplorare concetti matematici in modo intuitivo e divertente.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consolidare le competenze nel calcolo mentale e scritto attraverso attività ludiche. • Sviluppare il ragionamento logico e la capacità di problem solving. • Favorire la comprensione delle figure geometriche e delle loro proprietà tramite attività pratiche. • Stimolare la collaborazione tra pari attraverso giochi di squadra e sfide matematiche. • Rafforzare la capacità di misurazione e orientamento spaziale con attività concrete. <p>Il laboratorio si concluderà con un percorso interattivo in cui gli alunni metteranno in pratica le competenze acquisite attraverso una serie di sfide matematiche e attività collaborative.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE843089
Numero destinatari	20
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica ... che passione!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	78240 - Divertiamoci insieme
Descrizione	<p>Il laboratorio propone un'esperienza ludico-didattica per gli alunni di classe prima, finalizzata al consolidamento delle competenze matematiche attraverso il gioco e l'esplorazione pratica. I bambini verranno coinvolti in attività interattive che li aiuteranno a familiarizzare con i numeri, le quantità e le forme geometriche, trasformando l'apprendimento in un'esperienza divertente e coinvolgente.</p> <p>Attraverso giochi matematici, attività manipolative e piccoli esperimenti, gli alunni impareranno a riconoscere i numeri, a contare in modo progressivo e regressivo, a confrontare quantità e a esplorare le principali figure geometriche. Il percorso sarà arricchito da attività pratiche e da laboratori creativi, che permetteranno ai bambini di sviluppare il pensiero logico e la capacità di risolvere semplici problemi.</p> <p>Obiettivi didattici</p> <ul style="list-style-type: none"> •Sviluppare la familiarità con i numeri e le operazioni di base attraverso attività ludiche. •Potenziare la capacità di riconoscere e confrontare quantità. •Stimolare il pensiero logico e la capacità di problem solving. •Favorire la comprensione delle forme geometriche e delle loro caratteristiche. •Promuovere la collaborazione tra pari con giochi e attività di gruppo. <p>Il laboratorio si concluderà con la realizzazione di un "quaderno matematico" creato dai bambini, contenente schede illustrate, giochi numerici e piccoli problemi risolti. Il quaderno sarà esposto in una mostra finale.</p>
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	CZEE84309A
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Divertiamoci insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei